

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Комитет образования и науки Курской области
Комитет образования города Курска
МБОУ «СОШ № 41 им. В.В. Сизова»

ПРИНЯТА

педагогическим советом
от **30.05.2023** г. протокол № 9

УТВЕРЖДЕНА

приказом МБОУ «СОШ № 41 им. В.В.
Сизова»
от **30.05.2023** г. № 84



Рабочая программа
учебного предмета «Информатика»
для 5-6 классов основного общего образования
на 2023-2024 учебный год

Составитель:

Склярова Елена Александровна,
учитель информатики

Курск, 2023

Пояснительная записка

Рабочая программа разработана на основании Приказа Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования», с учетом примерной рабочей программы основного общего образования «Информатика» базовый уровень для 5-6 классов образовательных организаций (протокол № 12 от 28.05.2022 г.), рабочей программы воспитания МБОУ «СОШ № 41 им. В.В. Сизова», в соответствии с учебным планом МБОУ «СОШ № 41 им. В.В. Сизова» на 2022-2027 учебные годы. Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования, утв. приказом Минпросвещения России от 31.05.2021 № 287; Приказом Минпросвещения России от 18.05.2023 № 370 «Об утверждении федеральной образовательной программы основного общего образования»;

Рабочая программа даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» в 5-6 классе на базовом уровне; устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса; даёт распределение учебных часов по тематическим разделам курса и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутри предметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся. Рабочая программа определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для первого и второго года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации)

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Изучение информатики в 5-6 классе вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, обеспечивая:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- формирование понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и ИТ в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи;

сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;

– формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

– воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и со-зидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании отражает:

- сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;
- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Современная школьная информатика оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» — сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью

информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

- базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;
- знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;
- умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;
- умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

1. цифровая грамотность;
2. теоретические основы информатики;
3. алгоритмы и программирование;
4. информационные технологии.

МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

Обязательная часть учебного плана примерной основной образовательной программы основного общего образования не предусматривает обязательное изучение курса информатики в 5-6 классе. Время на данный курс выделено за счёт части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений. Программа по информатике для 5-6 класса составлена из расчёта общей учебной нагрузки 68 часов за год обучения: 1 час в неделю. Первое знакомство современных школьников с базовыми понятиями информатики происходит на уровне начального общего образования в рамках логико-алгоритмической линии курса математики; в результате изучения всех без исключения предметов на уровне начального общего образования начинается формирование компетентности учащихся в сфере информационно-коммуникационных технологий (ИКТ), необходимой им для дальнейшего обучения.

Курс информатики основной школы опирается на опыт постоянного применения ИКТ, уже имеющийся у учащихся, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта. Изучение информатики в 5-6 классе поддерживает непрерывность подготовки школьников в этой области и обеспечивает необходимую теоретическую и практическую базу для изучения

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

5 класс

Цифровая грамотность.

Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового окружения. Компьютер - универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога). Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации, по ключевым словам, и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета. Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация). Пароли для аккаунтов в социальных сетях Кибербуллинг.

Теоретические основы информатики.

Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком Роль зрения в получении человеком информации. Компьютерное зрение. Действия с информацией. Кодирование информации. Данные -записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой. Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.

Алгоритмизация и основы программирования.

Понятие алгоритма Исполнители алгоритмов Линейные алгоритмы Циклические алгоритмы. Составление программ для управления исполнителем в среде облачного или текстового программирования.

Информационные технологии.

Графический редактор. Растровые рисунки. Пиксель. Использование графических примитивов. Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение. Текстовый редактор. Правила набора текста. Текстовый процессор. Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полуужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Компьютерные презентации. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

6 класс

Цифровая грамотность.

Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы. Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для

Цифровая грамотность Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы. Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.

Теоретические основы информатики.

Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодových комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

Алгоритмизация и основы программирования.

Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы. Переменные. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.

Информационные технологии.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы. Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы. Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Изучение информатики в 5-6 классе направлено на достижение обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета

Патриотическое воспитание:

✓ ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

✓ заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

✓ ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

✓ активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

Гражданское воспитание:

✓ представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде;

✓ ориентация на совместную деятельность при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов;

✓ стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности;

✓ стремление оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

Ценности научного познания:

✓ наличие представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики; интерес к обучению и познанию; любознательность; стремление к самообразованию;

✓ овладение начальными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

✓ наличие базовых навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять

цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности

Формирование культуры здоровья:

✓ установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств ИКТ

Трудовое воспитание:

✓ интерес к практическому изучению профессий в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанных на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса

Экологическое воспитание:

✓ наличие представления о глобальном характере экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

✓ освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

✓ Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями - познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Универсальные познавательные действия

Базовые логические действия:

✓ умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

✓ умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

✓ самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

✓ формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

✓ оценивать применимость и достоверность информации, полученной в ходе исследования;

✓ прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов,

событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

- ✓ выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- ✓ применять основные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;
- ✓ выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- ✓ выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;
- ✓ оценивать достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
- ✓ запоминать и систематизировать информацию.

Универсальные и коммуникативные действия

Общение:

- ✓ сопоставлять свои суждения с суждениями других;
- ✓ участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;
- ✓ публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);
- ✓ выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

- ✓ понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- ✓ принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- ✓ выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- ✓ оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- ✓ сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Универсальные регулятивные действия

Самоорганизация:

- ✓ выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

✓ составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать выбор варианта решения задачи;

✓ составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте.

Самоконтроль (рефлексия):

✓ владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

✓ учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

✓ вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей; оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

✓ ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

✓ осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа;

✓ к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

5 класс

✓ соблюдать правила гигиены и безопасности при работе с компьютером и другими элементами цифрового окружения; иметь представление о правилах безопасного поведения в Интернете;

✓ называть основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств, объяснять их назначение;

✓ понимать содержание понятий «программное обеспечение», «операционная система», «файл»;

✓ искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению);

✓ критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации;

✓ запускать прикладные программы (приложения) и завершать их работу;

✓ пояснять на примерах смысл понятий «алгоритм», «исполнитель», «программа управления исполнителем», «искусственный интеллект»;

✓ составлять программы для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования с использованием последовательного выполнения операций и циклов;

✓ создавать, редактировать, форматировать и сохранять текстовые документы; знать правила набора текстов;

- ✓ использовать автоматическую проверку правописания; устанавливать свойства отдельных символов, слов и абзацев; иллюстрировать документы с помощью изображений;
- ✓ создавать и редактировать растровые изображения; использовать инструменты графического редактора для выполнения операций с фрагментами изображения;
- ✓ создавать компьютерные презентации, включающие текстовую и графическую информацию.

6 класс

- ✓ ориентироваться в иерархической структуре файловой системы: записывать;
- ✓ полное имя файла или папки (каталога), путь к файлу или папке (каталогу) работать с файловой системой персонального компьютера с использованием;
- ✓ графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать, переименовывать и удалять файлы и папки (каталоги), выполнять поиск файлов;
- ✓ защищать информацию, в том числе персональные данные, от вредоносного программного обеспечения с использованием встроенных в операционную систему или распространяемых отдельно средств защиты;
- ✓ пояснять на примерах смысл понятий «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- ✓ иметь представление об основных единицах измерения информационного объёма данных;
- ✓ сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- ✓ разбивать задачи на подзадачи;
- ✓ составлять программы для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием циклов и вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами;
- ✓ объяснять различие между растровой и векторной графикой;
- ✓ создавать простые векторные рисунки и использовать их для иллюстрации создаваемых документов;
- ✓ создавать и редактировать текстовые документы, содержащие списки, таблицы;
- ✓ создавать интерактивные компьютерные презентации, в том числе с элементами анимации.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
5 КЛАСС 34 часа

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
1.1	Компьютер - универсальное вычислительное устройство, работающее по программе	2	0	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
1.2	Программы для компьютеров. Файлы и папки	3	0	3	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
1.3	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернет	2	1	1	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.1	Информация в жизни человека	3	0	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
3.1	Алгоритмы и исполнители	2	0	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
3.2	Работа в среде программирования	8	1	3	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.1	Графический редактор	3	0	2	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.2	Текстовый редактор	6	0	4	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.3	Компьютерная презентация	3	1	1	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
Резервное время		2			
Общее количество часов по программе		34	3	14	

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
6 КЛАСС 34 часа

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
1.1	Компьютер	1	0	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
1.2	Файловая система	3	1	2	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.1	Защита от вредоносных программ	1	0	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.2	Информация и информационные процессы	2	0	1	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.3	Двоичный код	2	0	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.4	Единицы измерения информации	2	1	0	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
3.1	Основные алгоритмические конструкции	8	0	3	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
3.2	Вспомогательные алгоритмы	4	1	2	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.1	Векторная графика	3	0	3	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.2	Текстовый редактор	4	0	3	Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.3	Создание интерактивных компьютерных презентаций	3			Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л.

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
					https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
	Резервное время	2			
	Общее количество часов по программе	34	3	14	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 5 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	контрольные работы	практические работы		
Раздел 1. Цифровая грамотность.		7	1	4		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.	Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
3.	Программы для компьютеров. Пользователи и программы. <i>Практическая работа №1.</i> «Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра».	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.	Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). <i>Практическая работа №2.</i> «Создание, сохранение и загрузка текстового и графического файла».	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
5.	Имя файла (папки, каталога). <i>Практическая работа №3.</i> «Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение).	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	контрольные работы	практические работы		
6.	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете Практическая работа №4. «Поиск информации по выбранным ключевым словам и по изображению».	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
7.	Контрольная работа №1. «Цифровая грамотность».	1	1	0		
Раздел 2. Теоретические основы информатики.		3	0	0		
8.	Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
9.	Действия с информацией. Кодирование информации.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
10.	Искусственный интеллект и его роль в жизни человека. Тест №1 по теме «Информация. Действия с информацией».	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		10	1	3		
11.	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
12.	Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
13.	Практическая работа № 5. «Знакомство со средой программирования «Кумир».	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	контрольные работы	практические работы		
14.	Исполнитель Робот. Пример линейного алгоритма управления Роботом.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
15.	Работа в среде исполнителя Робот. Составление линейных алгоритмов. Тест №2 «Линейный алгоритм».	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
16.	Практическая работа №6. «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «Кумир».	1	0	1		
17.	Исполнитель Робот. Пример циклического алгоритма управления Роботом	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
18.	Работа в среде исполнителя Робот. Составление циклических алгоритмов. Тест №3 «Циклический алгоритм».	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
19.	Практическая работа №7. «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования «Кумир».	1	0	1		
20.	Контрольная работа №2. «Алгоритмы и программирование»	1	1	0		
Раздел 4. Информационные технологии		12	1	7		
21.	Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
22.	Практическая работа №8. «Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов растрового графического редактора».	1	0	1		

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	контрольные работы	практические работы		
23.	<i>Практическая работа №9.</i> «Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора».	1	0	1		
24.	Текстовый редактор. Правила набора текста.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
25.	<i>Практическая работа №10.</i> «Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов».	1	0	1		
26.	Текстовый процессор. Редактирование текста. <i>Практическая работа №11.</i> «Редактирование текстовых документов».	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
27.	<i>Практическая работа №12.</i> «Форматирование текстовых документов».	1	0	1		
28.	<i>Практическая работа №13.</i> «Вставка в документ изображений».	1	0	1		
29.	Компьютерные презентации.	1	0			Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
30.	<i>Практическая работа №14.</i> «Создание презентации на основе готовых шаблонов».	1	0	0		
31.	Контрольная работа №3. «Информационные технологии».	1	1	0		
32	Промежуточная аттестация за курс 5 класса по теме: «Обобщение и систематизация полученных знаний»	1	1	0		
33- 34	Резерв	2	0	0		

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	контрольные работы	практические работы		
	Всего	34	3	14		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 6 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изу- чения	Электронные (цифровые образовательные ресурсы)
		Всего	контрольные работы	практические работы		
Раздел 1. Цифровая грамотность.		4	1	2		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, супер-компьютеры	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
2.	Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь К файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога) Практическая работа №1. <i>«Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов)»</i>	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
3.	Поиск файлов средствами операционной системы Практическая работа №2. <i>«Поиск файлов средствами операционной системы»</i>	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
4.	Контрольная работа №1. «Цифровая грамотность».	1	1	0		
Раздел 2. Теоретические основы информатики.		6	1	1		

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые образовательные ресурсы)
		Всего	контрольные работы	практические работы		
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Практическая работа № 3. <i>«Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст»</i>	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм)	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые образовательные ресурсы)
		Всего	контрольные работы	практические работы		
10.	Контрольная работа №2. <i>«Теоретические основы информатики»</i>	1	1	0		
Раздел 3. Алгоритмизация и программирование		12	1	5		
11.	Основные алгоритмические конструкции.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
12.	Среда текстового программирования.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
15.	Циклические алгоритмы. Переменные.	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
16.	Практическая работа №4. <i>«Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы»</i>	1	0	1		
17.	Практическая работа № 5. <i>«Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов»</i>	1	0	1		

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые образовательные ресурсы)
		Всего	контрольные работы	практические работы		
18.	Практическая работа № 6. <i>«Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования».</i>	1	0	1		
19.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
20.	Практическая работа № 7. <i>«Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур)».</i>	1	0	1		
21.	Практическая работа № 8. <i>Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.</i>	1	0	1		
22.	Контрольная работа №3. <i>«Алгоритмы и программирование»</i>	1	1	0		
Раздел 4. Информационные технологии		10	1	8		
23.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Практическая работа № 9. <i>«Исследование возможностей векторного графического</i>	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые образовательные ресурсы)
		Всего	контрольные работы	практические работы		
	<i>редактора Масштабирование готовых векторных изображений»</i>					
24.	Практическая работа №10. <i>«Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию)»</i>	1	0	1		
25.	Добавление векторных рисунков в документы. Практическая работа № 11. <i>«Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу)».</i>	1	0	1		
26.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки	1	0	0		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
27.	Практическая работа №12. <i>«Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками»</i>	1	0	1		
28.	Добавление таблиц в текстовые документы. Практическая работа №13. <i>«Создание небольших текстовых документов с таблицами»</i>	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
29.	Практическая работа №14. <i>«Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы,</i>	1	0	1		

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые образовательные ресурсы)
		Всего	контрольные работы	практические работы		
	<i>иллюстрации»</i>					
30.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки Практическая работа №15. <i>«Создание презентации с гиперссылками»</i>	1	0	1		Цифровой ресурс автора учебника Босовой Л.Л. https://bosova.ru/?ysclid=lo0d1nvmud678865772
31.	Практическая работа №16. <i>«Создание презентации с интерактивными элементами».</i>	1	0	1		
32.	Промежуточная аттестация за курс 6 класса по теме: «Обобщение и систематизация полученных знаний»	1	1	0		
33-34	Резерв учебного времени	2	0	0		
	Всего	34	4	16		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

1. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика: Учебник для 5 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
2. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика: Учебник для 6 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

1. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика: Учебник для 5 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
2. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика: Рабочая тетрадь для 5 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
1. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика: Учебник для 6 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
3. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика: Рабочая тетрадь для 6 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
4. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова Информатика: методическое пособие. для 5–6 классов – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019
5. Информатика. УМК для основной школы [Электронный ресурс]: 5-6 классы. 7-9 классы. Методическое пособие / Автор-составитель: М.Н. Бородин. – Эл.изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.
6. Босова Л.Л., Босова А.Ю., Коломенская Ю.Г. Занимательные задачи по информатике. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019. Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. (metodist.lbz.ru/).

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

1. <https://lbz.ru/metodis>
2. <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/>
3. <http://school-collection.edu.ru/>
4. <https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php>
5. <https://educont.ru/registration>

МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

1. Методические разработки проведения практических работ.
2. Электронные формы методических разработок для практических работ.
3. Электронные заготовки для проведения практических работ

ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ

1. Персональные компьютеры
2. Ноутбуки

